



GÄRTNEREI | Auf dieser Kampagnenkarte, die die sieben Weltwunder abhandelt, nehmen Sie die Hängenden Gärten ein.

MANISCH | Auf dieser Karte versuchen wir, die Manakoptermanufaktur des Dunklen Volkes mit einem Angriff auszuschalten.

DIE SIEDLER 4

Map-Pack

Obwohl Teil 6 der **Siedler**-Reihe schon seit Monaten in den Ländern steht, erfreut sich in der Community nach wie vor auch Teil 4 großer Beliebtheit. Auch viele Kartenbastler haben ihr Herz an das digitale Wuselvölkchen verloren und basteln immer noch mit Herzblut und Hingabe neue Spielinhalte. Zu diesen Nimmermüden gehört auch der **Siedler 4**-Clan „Jäger der KI“ (www.jdk-clan.de), der nach eigenen Angaben aus Spielern älterer

Semester besteht und durch seine Maps natürlich „Spaß haben will“. Den werden Sie als Spieler auch haben, denn die Clan-Mitglieder haben für Sie ein prächtiges Paket zusammengestellt.

Neben zwei spannenden Kampagnen mit je sieben Missionen finden Sie weitere 132 Einzel- und 24 Mehrspielerkarten in unserem **Siedler 4**-Paket. In der Keltenkampagne spielen Sie mit den Römern

und bekommen es nach einem gemächlichen Start sogar mit bis zu vier Gegnern gleichzeitig zu tun. Allerdings haben Sie auch Verbündete, die an Ihrer Seite kämpfen. Auf der Einzelspielerkarte **FL_Good Old Germany** sammeln Sie Schwefel, vernichten Pilzfarmen und zerlegen ein Lazarett in seine Einzelteile. Was sich nicht gerade anspruchsvoll anhört, wird aber durch eine ausgeklügelte Gestaltung der Karte durchaus zur Knobelstunde. Haben

Sie nämlich Schwefel und das Lazarett des Gegners zerstört, steht Ihnen immer noch das Dunkle Volk gegenüber, das inzwischen mächtig aufgerüstet hat ...

Achtung: Einige Karten setzen das **Trojaner**-Add-on voraus und laufen dementsprechend nur, wenn dieses auch auf Ihrem PC installiert ist. Beachten Sie daher bitte unbedingt die Readme-Dateien, die in jeder Karte enthalten sind. (mb)